



Je joue au loto des arbres (cycle 1-2)

Objectif : Développer l'observation et la mémoire des élèves.

Matériel : Feuille d'arbre / bois / Ecorce / Fruits d'arbre / papier carton / scotch / photo d'arbre

Déroulement : Le but de cette activité est de construire et de jouer à un loto des arbres avec les élèves. Il est nécessaire que les élèves connaissent un minimum les arbres avec lesquelles ils vont jouer au loto, une petite sortie préalable pour regarder les arbres autour de l'école est grandement recommandée.

Afin de réaliser ce loto, il faut aller chercher 4 éléments sur les arbres (récolte pouvant être effectué lors de l'observation des arbres). Pour chaque arbre, il faut prendre : des feuilles / des fruits / de l'écorce / un bout de bois (ou branche).

Une fois revenue en classe, les élèves peuvent commencer à assembler le loto. Pour cela ils peuvent coller ou scotcher les 4 éléments récupérés sur l'arbre, sur 4 feuilles de papier cartonné différentes. Ils créent ainsi des cartes avec lesquelles ils vont jouer par la suite, avec à chaque fois un élément de l'arbre. Ils peuvent aussi écrire au dos de la carte, la description de l'élément de l'arbre («écorce du bouleau» «Feuille de chêne»), ce n'est pas obligatoire, mais c'est pour aider les élèves qui en ont besoin.

Dernière chose avant de jouer, il faut créer des plateaux de jeu sur lesquels les élèves vont disposer leur carte. Pour cela on peut prendre une feuille de papier ou un morceau de bois (comme sur les photos) et le diviser en 4 avec un stylo. On peut aussi faire des étiquettes avec le nom des espèces d'arbre et le donner à chaque enfant au début du jeu (le plateau sera fictif sur la table de l'élève, mais il aura l'étiquette de l'espèce).

Ça y est nous pouvons jouer au loto des arbres ! Pour cela on place les cartes au milieu de la table (face caché) et on distribue à chaque enfant un plateau de jeu (de préférence avec des espèces différentes). Chaque joueur à tour de rôle va piocher une carte et la montrer aux autres, celui qui possède le plateau correspondant à la carte (avec la même espèce d'arbre) doit se manifester pour avoir la carte et la placer sur son plateau. On continue de piocher jusqu'à ce qu'un joueur est rempli tout son plateau, il est le gagnant du jeu !





Que sont un arbre et une forêt ?
Structure et fonctionnement d'un arbre



Bouleau

Pin

Chêne

Hêtre

Chataignier

Acacia

