



**Zer dira zuhaitza eta basoa?**  
Zuhaitz baten egitura eta funtzionamendua



## Zuhaitzaren loteriaren jokoak (1-2 zikloa)

**Helburua :** Ikasleen behaketa eta memoria garatzea.

**Materialak :** Zuhaitz-hostoa / zura / azala / zuhaitzeko fruta / kartoia / zinta itsaskorra / zuhaitzaren argazkia

**Garapena :** Jarduera honen xedea da zuhaitzaren loteria eraikitzea eta horretara jokatzea ikasleekin. Beharrezkoa da ikasleek loteriara jokatzeke erabiliko dituzten zuhaitzak apur bat ezagutzea; horregatik, oso gomendagarria da irteera txiki bat egitea, ikastetxearen inguruko zuhaitzak ikusteko.

Loteria hau egiteko, zuhaitzetako 4 elementu hartu behar dituzu (zuhaitzak behatzen diren bitartean egin daiteke). Zuhaitz bakoitzerako, hauxe hartu behar duzu: hostoak / fruituak / azala / zurezko zati bat (edo adarra).

Behin gelan, ikasleak loteria muntatzen has daitezke. Horretarako, zuhaitzetik hartutako 4 elementuak itsas ditzakete 4 kartoi desberdinetan. Horrela, gero jokatzeke erabiliko dituzten txartelak sortzen dituzte, bana zuhaitzaren elementu bakoitzarekin. Beste aukera bat da zuhaitzaren elementuaren deskribapena idaztea txartelaren atzeko partean ("urki-azala" "haritz-hostoa"); ez da derrigorrezkoa, baina behar duten ikasleei lagun diezaieke.

Azkenik, jokatu aurretik, joko-taulak sortu behar dira, ikasleek bere kartak bertan kokatzeko. Paperezko orri bat edo zurezko zati bat har dezakezu (irudietan agertzen den bezala) eta, boligrafo batekin, lau zatitan banatu. Horrez gain, beste aukera bat da etiketak egitea zuhaitz-espezieen izenekin eta haur bakoitzari ematea jokoaren hasieran (erretilua fikziozkoa izango da, ikaslearen mahaian, baina espeziearen etiketa izango dute).

Orain, zuhaitzen loteriara jokatu dezakegu. Kokatu kartak mahaiaren erdian (buruz behera) eta eman haur bakoitzari jokatzeke taula bat (ahal izatekotan, espezie desberdinekin). Jokalari bakoitzak, txandaka, karta bat aukeratzen du eta besteei erakusten die; kartari dagokion taula daukana (zuhaitz-espezie berarekin) karta hartzera hurbildu behar da eta bere taulan kokatu. Zozketak aurrera jarraitzen du, jokalari batek bere erretilu osoa bete arte; orduan, jokoak irabaziko du!





**Zer dira zuhaitza eta basoa?**  
Zuhaitz baten egitura eta funtzionamendua



Urkia

Pinua

Haritza

Pagoa

Gaztainondoa

Akazia

